まったりゆうちゃんのアピール文書

1990年過ぎから開発を始めた。4半世紀にわたって開発しているシステムである。当初のコードもたくさん含んでいる。

完全独自開発であり、他のシステムを参考にしていない(考え方は参考にしている)。アイデア的にも独自工夫をしている。

今日、AIというとディープラーニングをはじめとしてパラメータ学習に基づくものが多い。コンピュータ将棋での駒価値学習もそうである。しかしそうでない進化論的計算などの方式を試そうとしている(今回は間に合わないと思われる)。

今年度はLazy SMPに取り組んでいる。

開発者の年齢が高いということで、希少価値があると思う。可能な限りやめないで続けたいと思っている。コーディング能力がいつまで続くか試したい。