

第27回 世界コンピュータ将棋選手権PR文章

ソフト名:Squirrel



よろしくね！

☆Squirrelとは！

Squirrelとは英語でリスという意味だよ！
スクイレルとかスクワールルとかそんな感じの発音！
呼びやすい名前であって構わないよ！
電王トーナメントではリスさんと呼ばれていたよ！
かわいい名前でしょ！



☆技術的特徴！

まあ大した技術的特徴はないのだけれど

2駒の関係を使って局面評価しているよ！

学習は昔懐かしボナンザメゾッドで

棋譜はFloodgateのrate2800以上のソフトのものを使っているよ！

探索部は主にStockfishを参考にしてているよ！

他にも公開されている様々なソフト(やねうら王,技巧,shogi686,Apery,読み太,bonanza,nozomi等)を参考にしてているよ！感謝(人"▽`)



☆目標

目標としては大会までに
評価関数に進行度を取り入れて
PPP (Piece-Piece-Progress) にしたいよ！

PPP...? ぺぱぷ...うっ頭がっ！

PPAP (Piece-Piece And Progress) に
しようかと思ったけどやや時代遅れ感が...



注) ぺぱぷとは アニメ「けものフレンズ」に登場するアイドルグループ！
→この子はぺぱぷのメンバー、ジェンツーペンギンのジェーンちゃん！
かわいい！応援よろしくねジェーンちゃん！

注2) PPAPとは 2016年後半ぐらいに流行ったギャグ

注3) 評価関数の形式は予告なく変更される場合があります。



☆その他

Squirrelでは角が成った馬を
Unicornという名前で扱っているよ！
単にHorseとするより強そうだね！
ちなみに、「UnicornとPegasusどっちの方が強そう？」って
友達に聞いてみたら「Pegasus」って言われたよ！
よくわかってるね！

注) Ponanzaでは馬をPegasusと定義されているそうです



注2) Unicornと打とうとすると補完の第一候補としてUnicodeが出てきて大変鬱陶しかったので馬にUnicornと名付けるのはお勧めしませんw

☆最後に

Thank you for your reading!

