

# Novice PR文書

熊谷啓孝

# ここ半年の進捗

- ・ 3回の作り直し
- ・ 利きテーブルを導入
- ・ CからC++へ開発言語を変更
- ・ 並列化に対応(Lazy SMP)
- ・ 定跡を導入

# 特徴

- ・ 将棋プログラムPonanza Quartetteを参考にしている
- ・ チェスプログラムFruit, toga, senpaiを参考にしている
- ・ 探索部において主流のstockfishを参考にしない
- ・ 配列による盤面管理
- ・ ライブラリとしてAperyを使用(評価関数のみ)

# これからの展望 (願望)

- ・ 大学のXeon Phi ( 61 core/ 244threads )を使用した探索 (予定)
- ・ マルチプロセッサをうまく扱いたい(願望)
- ・ 最終的には大学の計算サーバーをフル活用したい (願望)
  - ・ Xeon ( 10core/ 20threads ) × 4
  - ・ Xeon Phi ( 61core/ 244threads ) × 4
- ・ ここら辺のことを大学での研究テーマにする予定……

# 参考文献

- ・ Ponanza Quartetteソースコード
- ・ Fruitソースコード
- ・ togaソースコード
- ・ Senpaiソースコード
- ・ 人間に勝つコンピュータ将棋の作り方
- ・ コンピュータ将棋の進歩6

etc.....