プログラム名：Mirage

作者：荒木伸夫

勉強と開発の開始：2016年末

特徴：

<http://usapyon.game.coocan.jp/ComShogi/index.html>

を参考に合法手生成&判定ルーチンと駒得のみを考慮する評価関数を作成

(2017年2月時点)し、

[http://yaneuraou.yaneu.com/stockfish%e5%ae%8c%e5%85%a8%e8%a7%a3%e6%9e%90/](http://yaneuraou.yaneu.com/stockfish%E5%AE%8C%E5%85%A8%E8%A7%A3%E6%9E%90/)

を参考にそれにStockfishの探索ルーチンを組み合わせた

(2017年3月16日時点。ただしまだバグが取りきれていない。)

大会当日までに、Bonanzaメソッドを用いてfloodgateの棋譜から3駒関係に

よる評価関数を学習して組み込む予定。

補足：

作者は10年以上コンピュータ囲碁に携わっており、

2017年3月にコンピュータ囲碁の研究で博士号を取得予定だが、

コンピュータ将棋も作成することで知見を広げたいと思い、

今回の参加を決めた。