

『ひまわり』



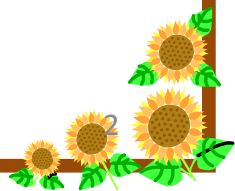
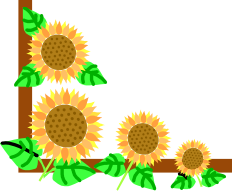
ひまわり 開発者
山本 一将, 永塚 拓, 高木 厚成



ひまわりについて



- 2012年頃から作っている将棋ソフト
- メイン開発者は2012年まで『芝浦将棋』の開発者として大会に出場
- バグが多かったのですが、第2回電王トーナメントから成績が向上
- 38時間かけて△2八角を回避した事で有名?
 - https://twitter.com/kyamamoto9120/status/589357152663248896?ref_src=twsrc%5Etfw

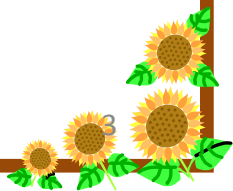
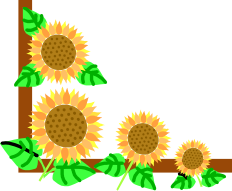




WCSCでの成績



- 第26回世界コンピュータ将棋選手権 20位
- 第25回世界コンピュータ将棋選手権 9位
- 第24回世界コンピュータ将棋選手権 31位
- 第23回世界コンピュータ将棋選手権 23位



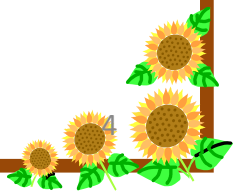
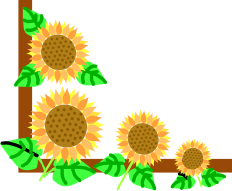


その他の成績



- 第3回電王トーナメント ベスト8
- 第2回電王トーナメント 12位
- 第1回電王トーナメント 18位

- 魅力的な将棋AIコンテスト プレマッチ 優勝

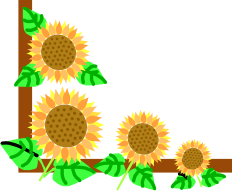




特徴



- Bonanzaメソッドを使用していない
 - 方策勾配を用いた教師有り学習
- 教師付学習後に強化学習している
 - 自己対局の結果（勝ち負けなど）から学習





前大会からの変更点



- Lazy SMPを導入
- Bitboardを横型から縦型に変更
 - 上に伴い、座標の表現もBonanza形式からApery形式に変更

