

Novice PR 文書

熊谷 啓孝

//-----プログラム-----

Novice とは??

・ 名前の由来

「Novice」は「初心者」「新参者」などを意味する。
製作者がプログラミング初心者であることと、
開発初期にソフトの実力が初心者級だったことに由来する。

・ 特徴

評価関数は Bonanza の fv.bin を使用する予定です。
それ以外は全てフルスクラッチです。

Floodgate で R2000 程度です。(2/23 現在)

第三回電王トーナメントから R700 程伸びました。

YSS7.0・クマ将棋・なのは mini・れさぴょんなどを参考に
しています

・ 実装内容

α β 法・PVS・NullMovePruning・HashCut・
FutilityCut (mg は手動調整)

現在 SEE を実装中。

駒の取り合いのみの静止探索。

//-----製作過程-----

- ・ 2015 年 3 月に電王戦 FINAL を見てプログラミングを 0 から始める。
- ・ 全て我流で Novice ver0.9 を開発し公開。
- ・ 拡張性が無く弱かったので、池泰弘氏のコンピュータ将棋の作り方のサイトを参考に
8 月半ばに再度 0 から作り始める。
- ・ 9 月に floodgate で 1 勝をあげたので電王トーナメントへの参加を決意 && エントリー。
- ・ 11 月の第三回電王トーナメントに出場 (25 位/28 チーム中)
- ・ 12 月終わりから再度 0 から作り始める。

//-----開発者-----

- ・ 静岡県出身
- ・ 将棋の棋力は 81dojo で二段

//-----参考文献-----

- ・ コンピュータ将棋の作り方 (「うさぴょん」「ねこにゃ」開発日記)
<http://usapyon.cocolog-nifty.com/shogi/HowToMakeShogiProgram.html>
- ・ 人間に勝つコンピュータ将棋の作り方 (技術評論社)
- ・ YSS7.0 の技術的な解説 (YSS と彩のページ)
<http://www.yss-aya.com/book.html>