

メカ女子将棋

--- 全力で甘える主義 ---



メカジョさんより

今年もメカジョの季節がやってまいりました。

去年よりすごく強いわけではないですが、今年も世界コンピュータ将棋選手権にメカジョが登場します。

5月の風を受けながら、選手権にメカジョ旋風が吹き荒れます(残念な方向にw)

将棋という技芸とコンピュータサイエンスがぶつかり合い、そして新たな可能性を創造するこの選手権で、

メカジョさんはU.S.(アメリカ合衆国)のサーバーを会場に接続し、ブービー賞を回避しますw

Agenda

アジェンダ



- Who we are?
- 今年のメカジョさん
- 将棋エンジンとしてのメカジョさん
- Meet Our Team
- Project Features
- Workflow Process

Who we are

メカ女子将棋部ご案内

メカ女子将棋部は小六女子のつもののおっさん一名と、女流棋士2名、女子大学院生1名とスーパーお裁縫女子1名からなる異種混合女子部です！www イエイ、ピースピース！ まああの、棋譜は女流棋士の皆様に見ていただくのですが、基本的に小六女子のつもののおっさん(41歳)がプログラムを書きますw スーパー女子の集団で、普通的女子がいない女子部です！(自称を含むw)



Who we are

メカ女子将棋部について



メカ女子将棋部は清く正しい女子部として、たまにお茶会を開いてパスタとカフェラテやお紅茶を頂く女子女子した女子会です。みんなでキャピキャピ言いながら、メカジョさんのマーケティングやブランディングについて話し合ったり、アイドルさんについてキャッハウフフな情報を共有しあったり、はたまたお裁縫を始めてしまう女子集団です（自称含むw）時にはカラオケでお歌を歌ったりもします。

プログラミングについてはほとんどメカきむりんが担当します。
あとイラストについてはCOCOさんという方にご協力を頂いています（THX COCOさん！）。

今年のメカジョさん

メカ女子将棋の今年のスペック

基本的に去年の電王トーナメントに出したプログラムとほぼ一緒のものを出す予定です。それとは別にC++で作られたプログラムを作りたいと考えていてそれが次世代のメカジョさんになる予定です。現行バージョンはJulia言語で書かれていて、将棋所と密に連携しあって将棋を指します。

ライブラリとしては平岡組なのでAperyと、Bonanzaのfv.binを使用する予定です。
どうやらfv.binの使い方にバグがあるみたいで、ヘンテコリンな手を指します。大駒を簡単に切ったりしますw

→bonanzaさんの評価関数を計算するときにfv.binをもとに計算するわけですが、
この時作られるlist0, list1に不備がありました。
このためこれを修正し、少しだけ強くなりましたー＼(^o^)／
実はまだバグがあって、1900局面中10局面くらい符号が反転するバグがまだ残っていますが、残りの99.5%くらいは正確な値になりましたー

新しい(今回出さない)C++のソフトはAperyさんのfv38使いたいと思っています。

将棋エンジンとしてのメカジョさん

Description about Mechajyo Japanese
Chess Engine

今回のメカジョさん(将棋思考エンジン)は、前回出場の時より、評価関数の計算の部分が変更になった以外はほとんど同じです。

- Aspiration Search
- Iterative Deepening
- Nega Scout
- Null Move Search
- Evaluation function that uses Bonanza's fv.bin feature values
- BitBoard(except sliding pieces)
- 0x88 Mail Box method (sliding pieces)
- pure Julia (#JuliaLang) Shogi Engine
- remote AI engine handling (with USI protocol over TCP/IP)
- 将棋所
- Ehash/Hash functions for transposition tables

特に目新しい工夫はありませんが、Juliaで書いていること自体がある意味目新しい工夫ではあります。

History heuristics の使い方を工夫しています

またJuliaスクリプトにTCP/IPのサーバ部を持たせていて、4091ポートをlistenします。これに対して将棋所などに登録してあるMechajyo.exe という C# で出来た .NET application (telnet相当) が将棋所などと JuliaスクリプトをTCP/IPで接続します。TCP/IP上を思考のログ(USIプロトコル)が行き来することで、あたかも将棋所で対局しているかのようにしながらアメリカのサーバーでいっぱい思考させることが可能です。

これによって思考エンジンだけをU.S.のデーターセンター内にある比較的高性能なXeonマシンで動かし、将棋所をMac Book Pro上のParallels Desktop上で動かすことにより会場はMac Book Pro一台だけでリモート将棋エンジン環境を作り上げています。こはひとつ大きな工夫と言えます。

Meet Our Team

メカジョご紹介



竹部さゆり女流三段

女流棋士

女流棋士として棋譜をチェックしたり、メカ女子将棋の方向性についてリードしたりします。メカ女子将棋部のリーダーです



酒井美由紀

お裁縫デザイナー

お裁縫女子として色々なメカジョさんグッズを作ったり、デザインを担当したりします。マーケティングの担当でもあります



辻理絵子

女帝

アカデミックな分野で活躍する電波系女子です。アメリカに短期留学経験があります。主に広報を担当します。MatLabのスペシャリストです



木村健

チーフ小六女子w

現在無職の小六女子のつもりのおっさんです。コンピュータが好きで、iPhoneでアイカツ！フォトOnステージをプレイします。



Meet Sayuri Takebe

竹部さゆり女流三段



竹部 さゆり

女流棋士

竹部流と言われる独特の将棋観を持つ女流棋士の先生です。メカ女子将棋部では棋譜をチェックします



メカさゆりん

About Takebe

メカさゆりんは、メカ女子将棋部をリードして全体の方向性を決めたりします。女流棋士の先生方との接点として、コンピュータ将棋についての詳しい知識をもとにアドバイスをを行います。

女流棋士会きってのオタク(失敬!)女流棋士でして、様々な分野に深い造詣があります。中でもニコニコ動画については詳しいです。

将棋についてはよく知らないのですが、独特の竹部流とも言える、直感で勝負の将棋を指されると伺っております。

Skills

Shogi

98%

Nico nico

55%

otaku

85%

Jinroh

90%

Meet Miyuki Sakai

お裁縫女子



酒井 美由紀

お裁縫女子

アート分野におけるスペシャリストとしてメカ女子将棋部のブランディングに貢献します



メカみゅーん

About Sakai

メカ女子将棋部のお裁縫女子、メカみゅーんはチームのデザイン担当としてメカジョさんのブランディングについてアドバイスすると同時に、お裁縫女子としての力量をフルに発揮してメカジョグッズを量産します。以前お配りしたコイン入れも好評だったようです(^^)

アニメに造詣が深く、あまりに深いので詳細には触れませんが、はい、いえ、なんでもないですw 楽しいことになるとキャピキャピしちゃう、貴重な女子です(^^)

Skills

Hand-Craft

98%

Design

55%

Branding

85%

Marketing

90%

Meet Rieko Tsuji

アカデミック担当



辻 理絵子

女子大学院生

女子大学院生として忙しい生活をする傍ら、メカジョ活動をしたりしますw



メカリえぼん

About Tsuji

やってることあまりよく知らないのですが、電波関係だそうです。メカリえぼんは持ち前の明るさで周囲を明るく照らします。貴重な理系女子としてMatLabプログラミングに励み、アカデミックなpublicationsを日々行います。

Julia programmingはまだ素人ですが、MatLabのスペシャリストです。メカ女子将棋部では広報(PR)を担当します

Skills

Academic Writing

98%

Julia Programming

55%

PR

85%

MatLab Programming

90%

Meet Takeshi Kimura

小六女子(のつもりのおっさんw)



木村 健

無職w

朝起きるのが苦手で無職になったプログラマです。アイカツ！が好きでメカ女子将棋部の活動のことをメカカツ！と言っています。



メカきむりん(41)

About Kimura

メカきむりんはチームのプログラミング担当として、プログラムを量産し続ける執事ですw チームの女子のことをメカジョさんと呼んでいます。組込み関連やOpenGL, Pythonなどのスペシャリストですが、朝起きるのが苦手で無職ですw 現在自営業で身を立てることを模索しています。

新しいことを吸収するのが得意でまだ和書も出版されていない分野でも英語力で技術を自分のものにします。Julia言語なんかもそのうちの一つですね。

アイカツ！が大好きで、いつもTwitterで下ネタをつぶやき、人々に呆れられていますw

Skills

Julia Programming

98%

Aikatsu!

55%

Science

85%

Shogi Programming

90%

Project Features

3本の柱

1

Shogi Programming

まずは将棋プログラム
が強くなけてはなりません！！

2

Branding

世界中にメカカツ！
しちゃいましょう！！

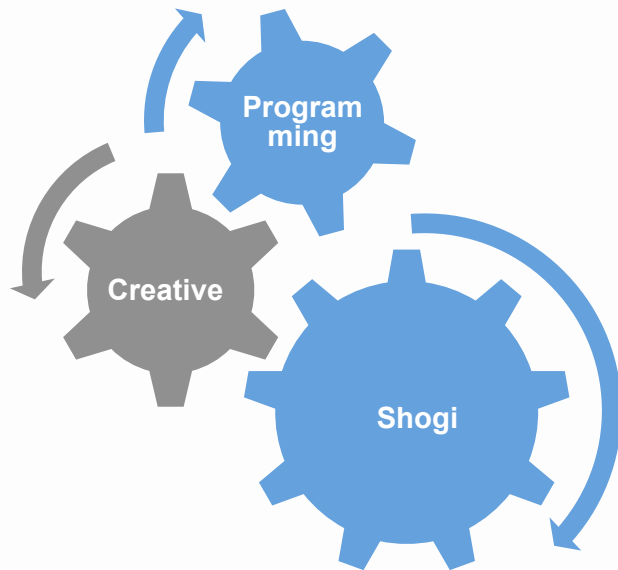
3

女子力告知

女子の力でこんな
すごいことができ
るってことを知らせ
たい！！

Workflow Process

ワークフロー



Analysis

電王トーナメントのメカジョ vs. 名人コブラ戦みたいな「純粋に面白くて笑える将棋」みたいなものって新しいと思うんです。

確かに将棋は勝ち負けのはっきりした、厳しい世界であること、何百年もの積み重ねの中で研ぎ澄まされていった技芸であることは承知の上で、なんか将棋の楽しみたいなものを伝えられたらなあと、弱小将棋ソフトのメカ女子将棋部は考えるのです。

たとえばきっかけとして、取るに足らない将棋でも、それを見た人が奥深い将棋の技芸の美しさに惹かれて駒を手取るようになれば、それはもう成功だと思うのです。

あ、ちょっと余計なこと書きましたね。失敬失敬。
メカきむりんはそんなことを考えています。きゃぴっ



Thanks for Watching

Have a nice day!

Contact US:



[http://
mechawooser.blogspot.jp/](http://mechawooser.blogspot.jp/)



[http://www.mechajyo.org/
wp/?page_id=15](http://www.mechajyo.org/wp/?page_id=15)



[Twitter/mechajyo](https://twitter.com/mechajyo)