

# コンピュータ将棋ソフト 「大合神クジラちゃん」

第 26 回世界コンピュータ将棋選手権 アピール文書  
2016/05/11 鈴木雅博、ニコニコ生放送視聴者

## 1. 大合神クジラちゃんの紹介

マスタ/スレーブの構成を取り、マスタがスレーブを管理しながら探索のクラスタリングを行います。スレーブを動かすのは主にニコニコ生放送リスナーのパソコンを考えています。前回の選手権ではパソコン 200 台以上のクラスタで動かしました。

クラスタの基本的な手法は GPS 将棋を参考にしたいと考えていましたが、今回はあまり時間がなかったためルートで 1 手だけ手を分配し、その局面をスレーブに思考させるような仕組みにしています。また、スレーブに冗長性を持たせるため同じ手を 3 つのスレーブに探索させています。

- オープンソースで開発しています。

<https://github.com/ebifrier/godwhale> (より良い実装になったら公開予定)

## 2. スレーブ=大分神(だいぶんしん)クジラちゃんについて

- Apery をベースに改良したものを使用しています。
- LazySMP を導入することで棋力を大幅に向上させました。
- スレーブ単体のソフトは「SILENT\_MAJORITY」として公開しています。

## 3. 過去の戦績

- 第 23 回コンピュータ将棋選手権 27 位 (独創賞を獲得)
- 第 24 回コンピュータ将棋選手権 16 位
- 第 25 回コンピュータ将棋選手権 19 位

## 4. 完全オリジナルの GUI もあります。

- コンピュータ将棋を動かすための GUI も自作しています。
- クジラちゃんを擬人化し、GUI 内に取り込みました。
- URL: <http://garnet-alice.net/programs/whalewatcher/>



## 5. 開発者プロフィール

---

私はニコニコ生放送で毎週配信をしており、その中でクジラちゃんの開発を始めました。開発は放送リスナーと一緒に進めており、世界コンピュータ将棋選手権ではリスナーのパソコンを使ったボランティア・コンピューティングによるクラスタも行っています。

コミュニティURL : <http://com.nicovideo.jp/community/co516151>